

## **CONTENIDOS 1º MEDIO PARA PRUEBA DE SINTESIS**

### **NUMEROS**

#### **OA 1**

Calcular operaciones con números racionales en forma simbólica.

### **POTENCIAS Y RAÍCES**

#### **OA 2**

Mostrar que comprenden las potencias de base racional y exponente entero:

Transfiriendo propiedades de la multiplicación y división de potencias a los ámbitos numéricos correspondientes.

### **ÁLGEBRA Y FUNCIONES**

#### **OA 3**

Desarrollar los productos notables de manera concreta, pictórica y simbólica:  
Completando el cuadrado del binomio.

#### **OA 5**

Creando tablas de valores con  $a, b$  fijo y  $x, y$  variable.

Escribiendo la relación entre las variables de un gráfico dado; por ejemplo, variando  $c$  en la ecuación  $ax + by = c$ ;  $a, b, c \in \mathbb{Q}$

#### **OA 4**

Resolver sistemas de ecuaciones lineales (2x2) relacionados con problemas de la vida diaria y de otras asignaturas.

### **PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA**

#### **OA 12**

Registrar distribuciones de dos características distintas, de una misma población, en una tabla de doble entrada y en una nube de puntos.

#### **OA 14**

Desarrollar las reglas de las probabilidades, la regla aditiva.(UNION E INTERSECCION)

### **GEOMETRÍA**

#### **OA 8**

Mostrar que comprenden el concepto de homotecia:

- Relacionándola con la perspectiva, el funcionamiento de instrumentos ópticos y el ojo humano.
- Midiendo segmentos adecuados para determinar las propiedades de la homotecia.
- Aplicando propiedades de la homotecia en la construcción de objetos, de manera manual y/o con software educativo.
- Resolviendo problemas de la vida cotidiana y de otras asignaturas.

#### **OA 9**

Desarrollar el teorema de Tales mediante las propiedades de la homotecia, para aplicarlo en la resolución de problemas.

#### **OA 11**

Representar el concepto de homotecia de forma vectorial, relacionándolo con el producto de un vector por un escalar, de manera manual y/o con software educativo.